

ABSTRAK

AHMAD ZAIN SILAHUDDIN 2023. Peran Permainan Tradisional Gobak Sodor Dalam Mereduksi Tingkat Kejenuhan Belajar Siswa kelas IV SD Di SDN I Sepit Tahun Pelajaran 2022-2023. Kripsi Program Studi Penjaskesrek UNIVERSITAS HAMZANWADI.

Penelitian ini bertitik tolak pada kerangka berpikir bahwa permainan tradisional menjadi wahana atau media bagi ekspresi diri anak dalam mengembangkan kreativitasnya dalam belajar. Selama proses pembelajaran masih bersifat kompensional, monoton akan menimbulkan kecenderungan siswa mengalami kejenuhan. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui peran permainan tradisional gobak sodor dalam mereduksi tingkat kejenuhan belajar siswa, dan upaya untuk mengatasi kejenuhan belajar siswa kelas IV di SDN 1 Sepit. Sampel penelitian berjumlah 20 siswa. Penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif, dengan jenis penelitian deskriptif, teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah teknik observasi, wawancara dan dokumentasi. Adapun teknik analisa data yang digunakan adalah pengumpulan data, Reduksi data dan penarikan kesimpulan.

Kesimpulan penelitian ini berdasarkan hasil observasi yang dilakukan peneliti bahwa permainan tradisional gobak sodor dapat mereduksi tingkat kejenuhan belajar siswa pada SDN 1 sepit, dilihat dari sebelum dan sesudah diberlakukan permainan menunjukkan hasil yang sangat jauh lebih baik.

Kata Kunci: Permainan Tradisional, Kejenuhan Belajar.